

PROJET D'ANIMATION SECTEUR PRIMAIRE

L'ECOLE DES PETITS SORCIERS



Histoire : Depuis des siècles, Halloween est une fête magique qui apporte rires, bonbons et histoires effrayantes.

Mais cette année, un mystérieux personnage nommé L'Ombre Sans Nom a jeté un sortilège sur le monde d'Halloween...

Toutes les décorations se sont fanées, les citrouilles sont devenues grises et les bonbons ont perdu leur goût sucré.

Si le sortilège n'est pas brisé avant la nuit d'Halloween, la fête disparaîtra pour toujours.

Dans le petit village de Caucadia, entouré d'une forêt mystérieuse, une école très spéciale n'ouvre ses portes qu'une fois par an : L'École des Petits Sorciers.

Réputée pour la qualité de ses cours de sortilèges et l'expérience de ses professeurs, il semblerait que seule la principale Maîtresse Citrouille, gardienne de la tradition, connaîtrait le secret pour briser le sort...

Accompagnés par les meilleurs professeurs, les apprentis sorciers devront chaque jour relever des défis pour rassembler les ingrédients d'un grand sortilège pour vaincre le sort...

Objectifs généraux :

- Développer la créativité et l'imagination des enfants
- Favoriser la coopération et l'esprit d'équipe
- Découvrir les traditions d'Halloween de manière ludique



PROJET D'ANIMATION SECTEUR PRIMAIRE

Présentation des Maisons :

- **La Maison des Chauves-souris :** Professeur Sombre Aile

Valeurs principales : courage, résilience et intelligence stratégique.

Élèves typiques : loups garous, trolls et Gargouilles.

Méthodes : Enseigne par l'épreuve et l'ombre, pousse ses élèves à affronter leur propres faiblesses.

- **La Maison des Vampires :** Professeur Mortalis

Valeurs principales : Intelligence, astuce et résolution de problème.

Élèves typiques : Gobelins, vampires, stratège et Gremlins.

Méthodes : Il utilise des énigmes et contradictions pour stimuler la réflexion.

- **La Maison des Fantômes :** Professeur Brouillard

Valeurs principales : Souplesse, imagination et patience.

Elèves typiques : Sorcières, Fantômes et Fées.

Méthodes : Laisse ses élèves explorer plusieurs chemins avant de trouver un sens.

- **La Maison des Zombies :** Professeur Mordicus

Valeurs principales : volonté, rigueur et cohérence.

Elèves typiques : Squelettes, zombies et monstres en tout genre.

Méthodes : Il impose des règles strictes et les applique à lui-même sans exception.

